

Regolamento_Moon Princess: Christmas Kingdom

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

“Moon Princess: Christmas Kingdom “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Moon Princess: Christmas Kingdom è una videoslot con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

I simboli vincenti vengono rimossi. I simboli rimanenti cadono (gravità) e creano nuove potenziali vincite.

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli a eccezione dello Scatter. I simboli Wild possono solo essere creati; compaiono al centro quando una combinazione vincente di tre simboli viene rimossa. I simboli Wild vengono rimossi quando non rimangono altri simboli, per liberare completamente la griglia. Il simbolo Scatter può comparire durante il giro iniziale o tramite la meccanica “Spunta la volpe”, dove il simbolo Scatter viene aggiunto in modo casuale in qualsiasi punto una volta che il giro finisce.

A ogni giro 5 posizioni casuali della griglia sono contrassegnate con il vischio. Il moltiplicatore di vincita aumenta di uno quando si vince su una posizione in cui c’è il vischio; viene azzerato prima di ogni nuovo giro (eccetto quando si attivano i Free Spins). Combinazioni vincenti moltiplicate per il valore attualmente visualizzato. Il moltiplicatore di vincita aumenta solo una volta per ogni posizione del vischio in cui c’è stata una vincita.

La funzione Girl Power viene attivata casualmente nei giri non vincenti. A seconda della principessa attiva mostrata sullo schermo, viene eseguita un’abilità unica che aiuta a creare una vincita. Love converte una serie di simboli in un altro simbolo; Star aggiunge 1 o 2 simboli Wild alla griglia; Storm rimuove due serie di simboli dalla griglia. Il gioco inizia con una principessa casuale, con l’ordine delle principesse fissato come segue: Love – Star – Storm. La principessa attiva cambia dopo ogni attivazione del Girl Power.

La funzione Trio di Principesse viene attivata con 1 simbolo Scatter. Si vince un turno gratis. Il

moltiplicatore di vincita viene azzerato. Una funzione Girl Power viene eseguita a ogni caduta di simboli che non fornisce una combinazione vincente, fino a quando tutte e tre le principesse avranno eseguito la loro rispettiva abilità (3 in totale). L'ordine delle funzioni Girl Power è sempre lo stesso: Love prima; Star seconda; Storm terza. Liberare completamente la griglia dai simboli durante questo turno gratis attiva solo i Free Spins; non vengono assegnati premi istantanei.

La principessa attiva ritorna alla principessa sullo schermo prima che la funzione Trio di Principesse venga attivata.

Prima che la funzione Free Spins inizi, scegli una delle tre principesse. Love concede 4 giri iniziali; Star concede 5 giri iniziali; Storm concede 8 giri iniziali. Il moltiplicatore di vincita viene riportato dalla funzione Trio di Principesse, azzerandosi solo una volta che la funzione è finita. Durante i Free Spins, il numero di posizioni con il vischio aumenta da 5 a 10 e la funzione Girl Power scelta viene attivata a ogni giro non vincente. La funzione Trio di Principesse non può essere attivata. Il simbolo Scatter viene utilizzato per assegnare ulteriori giri durante i Free Spins. Love concede 4 giri aggiuntivi; Star concede 3 giri aggiuntivi; Storm concede 2 giri aggiuntivi. Il numero massimo di giri è 150.

Liberare completamente la griglia dai simboli (tranne durante la funzione Trio di Principesse) concede un premio istantaneo. Il premio assegnato è 50x la puntata totale moltiplicata per il moltiplicatore di vincita attivo al momento in cui la griglia viene liberata.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.